

사업실명제 등록번호	2021-11	담당부서 작성자	서비스로봇혁신팀 (담당자 이현민/053-210-9667/ hmlee@kiria.org)
정 책 명	로봇경진대회		
사업개요 및 추진경과	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 추진배경 : 국제로봇콘테스트·R-BIZ 챌린지·학술대회 개최를 통한 기술교류 확대 및 로봇산업 활성화 필요</li> <li>○ 추진기간 : 2006년 ~ 계속</li> <li>○ 총사업비 : 50백만원('21년)</li> <li>○ 주요내용 : 국내 최대의 정부 주도 로봇 경진대회 개최</li> <li>○ 추진경과 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2006년 10월 : 제1회 국제로봇콘테스트 개최(서울)</li> <li>- 2015년 10월 : 제10회 국제로봇콘테스트 및 제1회 R-BIZ 챌린지, 학술대회 개최(10.29~11.1, 4일간)</li> <li>- 2016년 10월 : 제11회 국제로봇콘테스트 및 제2회 R-BIZ 챌린지, 학술대회 개최(10.14~10.16, 3일간)</li> <li>- 2017년 10월 : 제12회 국제로봇콘테스트 및 제3회 R-BIZ 챌린지, 학술대회 개최(10.14~10.16, 3일간)</li> <li>- 2018년 10월, 11월 : 제13회 국제로봇콘테스트 및 학술대회 개최(10.11~10.13, 3일간), 제4회 R-BIZ 챌린지 개최(11.15~11.17, 3일간)</li> <li>- 2019년 10월, 11월 : 제14회 국제로봇콘테스트 및 학술대회 개최(10.10~10.12, 3일간), 제5회 R-BIZ 챌린지 개최(11.7~11.8, 2일간)</li> <li>- 2020년 10월, 11월 : 제14회 국제로봇콘테스트 및 학술대회 개최(10.10~10.12, 3일간), 제5회 R-BIZ 챌린지 개최(11.7~11.8, 2일간)</li> </ul> </li> </ul>		
사업수행자 (관련자 및 업무분담 내용)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 최초 입안자 및 최종 결재자 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 최초 입안자 : 책임 이선영</li> <li>- 최종 결재자 : 원장</li> <li>* 직급 및 직위는 입안 당시 기준</li> </ul> </li> <li>○ 사업 관련자 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 2017년</li> </ul> </li> </ul>		

구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)
단장	류지호	수석	2017.1.~12.	사업 총괄
팀장	이선영	책임	2017.1.~12.	사업 실무 총괄
담당	주충호	책임	2017.1.~12.	사업 실무
	김동욱	주임	2017.1.~12.	

- 2018년

구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)
단장	박일우	책임	2018.4.~12.	사업 총괄
팀장	윤정민	책임	2018.1.~12.	사업 실무 총괄
담당	송민섭	주임	2018.1.~12.	사업 실무

- 2019년

구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)
단장	박일우	책임	2019.1.~12.	사업 총괄
팀장	윤정민	책임	2019.1.~12.	사업 실무 총괄
담당	권륜일	책임	2019.2.~12.	사업 실무

- 2020년

구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)
단장	박일우	수석	2020.1.~12.	사업 총괄
팀장	김규환	책임	2020.1.~12.	사업 실무 총괄
담당	권륜일	책임	2020.1.~12.	사업 실무

- 2021

구분	성명	직급	수행기간	담당업무 (업무분담 내용)
단장	박일우	수석	2021.1.~12.	사업 총괄
팀장	문상미	책임	2021.1.~12.	사업 실무 총괄
담당	이현민	책임	2021.1.~12.	사업 실무

다른기관 또는  
민간인 관련자

- 참여기관 : 한국로봇산업협회
- 세부대회 주관기관
  - 서울과학기술대학교, STEAM 교육협회, 창의과학교육연구회, 대한로봇스포츠협회, 한국로봇교육콘텐츠협회, 디지털문화융합협회

<p>추진실적</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ (2014년) 14개 대회·32개 종목 진행/5,053팀·6,887명 참가</li> <li>○ (2015년) 16개 대회·33개 종목 진행/2,994팀·5,060명 참가 <ul style="list-style-type: none"> <li>- R-BIZ 챌린지를 정식 대회로 확대하여 진행(세부대회 4개)</li> <li>- 해외팀 14개국 46팀 103명 참가로 전년도에 비해 1.5배 증가</li> <li>- 참여기업 협력을 통한 채용 연계(채용 1건, 인턴 8건)</li> </ul> </li> <li>○ (2016년) 16개 대회·37개 종목 진행/2,900팀·4,300명 참가 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 해외팀 14개국 220여명 참가로 전년도에 비해 2배 증가</li> <li>- 참여기업 협력을 통한 채용 연계(채용 1건, 인턴 4건)</li> </ul> </li> <li>○ (2017년) 17개 대회·37개 종목 진행/3,174팀·5,084명 참가 <ul style="list-style-type: none"> <li>- R-BIZ 챌린지 SW코딩 분야 3개 종목 신설 운영</li> </ul> </li> <li>○ (2018년) 11개 대회·32개 종목 진행/2,099팀·4,444명 참가 <ul style="list-style-type: none"> <li>- R-BIZ 챌린지 분리개최하여 6개 대회·11개 종목/629팀·1,110명 참가</li> </ul> </li> <li>○ (2019년) 9개 대회·28개 종목 진행/3,401팀·4,228명 참가 <ul style="list-style-type: none"> <li>- R-BIZ 챌린지 분리개최하여 5개 대회·6개 종목/110팀·245명 참가</li> </ul> </li> <li>○ (2020년) 9개 대회·44개 종목 진행/917팀·1,512명 참가 <ul style="list-style-type: none"> <li>- R-BIZ 챌린지 분리개최하여 3개 대회·3개 종목/58팀·198명 참가</li> </ul> </li> </ul>
-------------	--